



hololive OFFICIAL CARD GAME クイックマニュアル



hololive OFFICIAL CARD GAME とは

皆さまと共に創り、共に競う " きょうそう " をコンセプトにしたトレーディングカードゲームです。プレイヤーの皆さまは彼女らのファンとなり、自分の「推しホロメン」と様々なホロメンたちと共にステージをプロデュースします。ホロメンへ「応援＝エール」を送り、「ホロライブ・エクストリーマーカップ」の頂点を目指して、ホロライブの推し活＝「ホロ活」を追体験していきましょう！ ※ホロメン＝「ホロライブ」のメンバーの略

ゲームに必要なもの

推しホロメンカード

デッキ以外に1枚用意します。



推しホロメンの名前

ライフ

対戦で使用するライフの数です。推しホロメンごとにライフの数は異なります。



裏面はこのデザイン

エールデッキ

エールカードだけで20枚のエールデッキを作ります。エールカードであれば、同じナンバーのカードは何枚でも入れられます。



エールカードは、カードの左上にエールと書かれています。

カードナンバーは、カードの右下に書かれています。



裏面はこのデザイン

デッキ ホロメンカードとサポートカードを合わせて 50 枚のデッキを作ります。同じナンバーのカードは 4 枚まで入れられます。

ホロメンカード

ホロメンの名前

Bloomレベル
ホロメンカードは左上に

Debutデビュー

1stファースト

2ndセカンド

Spotスポット

のいずれかのアイコンがあります。DebutアイコンのホロメンカードをDebutホロメンカードと呼びます。



カードナンバーは、カードの右下に書かれています。

サポートカード



カードナンバーは、カードの右下に書かれています。

サポートカードは、カードの左上にサポートと書かれています。



裏面はこのデザイン

ダメージマーカー

※受けたダメージと同じ数になるようにマーカーをカードに乘せて使用します。



サイコロ

※カードの効果で必要の際はご用意ください。



プレイシートの説明

ステージは「センターポジション」「コラボポジション」「バックポジション」の3つの場所を指します。

コラボポジション
コラボホロメンが立つステージ。

センターポジション
センターホロメンが立つステージ。

推しポジション
推しホロメンが立つ場所。(推しポジションはステージに含めない)

ライフ

推しホロメンのライフの数だけエールデッキの上から裏向きにカードを置く場所。

エールデッキ
20枚のエールデッキを置く場所。



バックポジション
バックホロメンが立つステージ。

ホロパワー
ホロパワーとなったカードを裏向きに置く場所。ホロパワーの増やし方は裏面のメインステップへ。

デッキ
50枚のデッキを置く場所。

アーカイブ
アーカイブしたカードやダウンしたホロメンを表向きに置く場所。

ゲームの準備

- 50 枚のデッキをシャッフルし、裏向きにして「**デッキ**」の場所に置きます。
- 20 枚のエールデッキをシャッフルし、裏向きにして「**エールデッキ**」の場所に置きます。
- <推しホロメンカード>を表向きにして「**推しポジション**」に置きます。
- お互いにじゃんけんをして、勝ったプレイヤーが先攻か後攻を決めます。
- デッキの上からカードを 7 枚引いて手札にします。
- 手札に関係なく 1 回だけ、手札すべてをデッキに戻してシャッフルし、デッキの上から 7 枚引き直せます。
- 手札に<Debut ホロメンカード>がある場合、その中から 1 枚を選んで、「**ステージ**」の「**センターポジション**」に裏向きで置きます。

※手札に<Debut ホロメンカード>がなかった場合

手札を全て相手に公開した後に、手札すべてをデッキに戻してシャッフルし、デッキの上から 7 枚引いて手札にします。それでも手札に<Debut ホロメンカード>がなかった場合はこれを繰り返します。そして、<Debut ホロメンカード>を裏向きで置いた後、⑥をのぞいて引き直した回数と同じ枚数のカードを手札から選び、デッキの下に好きな順番で送ります。

- 手札にまだ<Debut ホロメンカード>か<Spot ホロメンカード>があれば、「**ステージ**」の「**バックポジション**」に裏向きで置けます。
- <推しホロメンカード>の右下に書かれたライフの数だけエールデッキの上からカードを裏向きのまま自分の「**ライフ**」に置きます。
- 「**ステージ**」の裏向きの<ホロメンカード>をすべて表向きにします。
- 先攻プレイヤーからターンを開始します。

勝利条件

- 相手のホロメンをダウンさせるなどして、先に相手のライフを 0 にする。
- 相手のステージ上で、推しホロメン以外の相手のホロメンが全員いなくなる。
- 相手のデッキが 0 枚の状態、相手の手札ステップに、相手がデッキからカードを引けない。

用語解説

コラボエフェクト

コラボした時に発揮する能力。コラボのやり方は裏面のメインステップへ。

Bブルームエフェクト

Bloomした時に発揮する能力。Bloomのやり方は裏面のメインステップへ。

Gギフト

対戦中、常に発揮する、または決まったタイミングで発揮できる能力。

エクストラ

そのカードに関する特別なルールが書かれている。

ターンの流れ

※先攻プレイヤーから以下の順番でゲームを進めます。

リセットステップ

お互いの最初のターンではスキップします。

①自分のステージのお休みホロメンを縦向きにしてアクティブにします。

②コラボホロメンをバックポジションに移動させます。
移動させたら、そのホロメンを横向きにしてお休みさせます。

③センターホロメンがいない場合、お休みしていないホロメンを選び、バックポジションからセンターポジションへ移動させます。
お休みしているホロメンしかいない場合、お休みしているホロメンを選び、バックポジションからセンターポジションへ移動させます。

手札ステップ

デッキの上から 1 枚引きます。

エールステップ

エールデッキの上から1枚を表向きにして、ステージにいる自分のホロメンに送ります。

メインステップ

右の A ～ F を好きな順番で行えます。

パフォーマンスステップ

先攻プレイヤーの最初のターンではスキップします。
自分のセンターホロメンとコラボホロメンのアーツを使用できます。

アーツの説明

アーツに必要なエール

アーツを使用するために必要なエールの数です。
「デスティニーソング」は「緑エール 2 枚」+
「何色でも良いエール 1 枚」の計 3 枚のエールが
ホロメンに付いていれば使用できます。
アーツを使用しても、エールは付けたままにします。

Ⓐ＝白エール1枚 Ⓔ＝緑エール1枚
Ⓒ＝何色でも良い(無色の)エール1枚

アーツ名

このアーツの名称です。

基本値

このアーツで与える基本的なダメージです。

能力テキスト

アーツ名の下にテキストがあれば、
書かれていることを実行します。

特攻アイコン

アーツの対象にした相手のホロメンの色と
特攻アイコンの色が同じ場合、基本値に
ダメージが加算されます。

デスティニーソング

サイコロを 1 回振れる: 奇数の時、このアーツ +50。1 の時、さらに、
このアーツ +50。

アーツの使い方

●自分のお休みしていないセンターホロメンとコラボホロメンは、アーツを 1 回ずつ使用できます。(どちらのホロメンからでも構いません)

●相手のセンターホロメンかコラボホロメンのどちらか 1 人を選び、アーツ名の宣言を行ってください。

●アーツの基本値や特攻の合計値がダメージになります。与えたダメージに応じて、相手のホロメンにダメージマーカーを置いてください。
ダメージマーカーの数が HP 以上になると、そのホロメンはダウンします。

●すべてのアーツが終了したら、エンドステップに進みます。

ホロメンがダウンしたら…

●ホロメンがダウンしたプレイヤーはライフが 1 減ります。
(ライフが 2 減る特別なホロメンもいます)

●減ったライフは、表向きにしてからエールとしてステージに
いるホロメンに送ります。

※ダウンしたホロメンは「重なっているホロメン」「付いていたエール」
「付いていたサポートカード」と一緒にアーカイブします。

ライフ

ライフが減ったら
ライフのカードを
表向きにする

表向きになったエールは
ステージのホロメンに送る

エンドステップ

【このターンの間】と書かれた能力などが無効になります。
自分のセンターホロメンがいなかった場合、リセットステップの③をここで行います。

A. 手札の「Debutホロメン」「SPOTホロメン」をステージに出す

自分のステージに出せるホロメンは、推しホロメンを除いて最大 6 人までです。
「1st ホロメン」「2nd ホロメン」をいきなり出すことはできません。

B. ホロメンを「Bloom(開花)」させる

「Bloom レベル」を Debut→1st→2nd となるように、手札の同名カードを重ねていくことを「Bloom」と言います。
Bloom はターンごとに、Debut 以上のホロメンが各 1 回ずつ行えます。Bloom は、異なる色のホロメンにも Bloom できます。
「エール」「サポートカード」「ダメージ」「そのホロメンにかかっている状態」はすべて引き継がれます。

Bloom レベル Debut

Bloom レベル 1st

Bloom レベル 2nd

Debut から 1st

1st から 1st へも可能

1st から 2nd

※以下の Bloom はできません。

・お互いの最初のターンの Bloom。

・出したばかりのホロメン、Bloom したばかりのホロメンへの同じターンでの Bloom。

・Bloom レベルが下がる Bloom。(例：2nd ホロメンは、1st ホロメンに Bloom できません)

・Bloom 後の HP を上回るダメージをすでに受けているホロメンへの Bloom。
(例：すでに 100 ダメージを受けているホロメンは、もともとの HP が 100 以下のホロメンに Bloom できません)

C. 「コラボ」する

・ターンに 1 回、デッキの上から 1 枚を裏向きのまま「ホロパワー」の場所に置いて、お休みしていない
バックホロメン 1 人を「コラボポジション」に移動させます。

・コラボホロメンは、次の自分のターンのリセットステップまで、コラボポジションにとどまります。

ホロパワー

ホロパワーは「推しスキル」などの
コストに使用します。ホロパワーの使い方は、
「推しスキル」や「SP 推しスキル」を使う、を
ご覧ください。

コラボの手順①
デッキの上から 1 枚を、裏向きのまま「ホロパ
ワー」の場所に置きます。

コラボの手順②
お休みしていないバックホロメン 1 人を選び、
「コラボポジション」に移動させます。

コラボポジション
(コラボホロメン)

センターポジション
(センターホロメン)

推しポジション
(推しホロメン)

デッキ

バックポジション
(バックホロメン)

次の順番で進める。

D. 「推しスキル」や「SP 推しスキル」を使う

コラボでためたホロパワーを指定数アーカイブすることで、
推しホロメンの持つ「推しスキル」「SP 推しスキル」を使用できます。

推しスキル
ホロパワー：-1

アーカイブするホロパワーの数
『ホロパワー：-1』の場合、ホロパワーを 1 つ
アーカイブする。

E. 手札の「サポートカード」を使う

手札のサポートカードを何枚でも使用できます。
ただし、**【LIMITED：ターンに 1 枚しか使えない。】**と書かれた LIMITED カードは
1 ターンにつき 1 枚しか使えず、異なるカード名の LIMITED カードでも同じターンに
使用することはできません。また、**LIMITED カードは、先攻プレイヤーの最初のターンは使えません。**

LIMITED:ターンに1枚しか使えない。

F. 「バトンタッチ」する

お休みしていないセンターホロメンは、付いているエールを指定数アーカイブすることで、
お休みしていないバックホロメンと入れ替えられます。
※能力やサポートカード以外のバトンタッチは自分のターンに 1 回しか行えません。

バトンタッチ

バトンタッチ

アーカイブするエールの数は……

のとき 0 枚

のとき 1 枚